

Extrait du Collège Simone Signoret

<http://signoret-col.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article914>

Modélisation 3D d'une passerelle

- Disciplines - Technologie - Classe de 5e - Franchir un obstacle -



Date de mise en ligne : jeudi 16 juin 2016

Copyright © Collège Simone Signoret - Tous droits réservés

Le format **.obj**

Le format **.obj** est un format universel de modélisation très intéressant supporté par tous les logiciels de 3D. Défini par la société Wavefront Technologies, le format **.obj** a une syntaxe particulière. Il se divise en deux fichiers :

- un fichier **.obj** qui donne toutes les informations sur les sommets et les faces,
- un fichier **.mtl** (comme Material Template Library) qui contient les données sur les matériaux.

Les fichiers **.obj** sont au format ASCII et donc éditables avec un simple éditeur de code comme [Notepad++](#) :

- Un commentaire peut être placé en faisant commencer la ligne par le caractère #.
- Une surface polygonale est décrite par un ensemble de sommets (accompagné de coordonnées de texture et de normales en chaque sommet) et d'un ensemble de faces.

Tous les modèles 3D ci-dessous sont aux format **.obj**

Post-scriptum